



Infity ♥

REBEL



www.aspintoa.com

Jak s kartami pracovat

V dnešní uspěchané digitální době se lidé čím dál tím více odcizují a nemají čas si společně sednout a trávit spolu kvalitní čas. Proto jsme přišli s myšlenkou vytvořit **oboustranné, paměťově vizuální karty**.

Krásné **fotografie** přes celou kartu vám **navodí myšlenky, vzpomínky a přání, která máte**. Co se vám vybaví při pohledu na kávu? Někomu pohoda, někomu energie. Ostatním třeba společná odpoledne trávená s rodinou a sdílení všeho, co za ten den prožili.

S láskou Aspintoa® ♥

Design paměťově vizuálních vzdělávacích materiálů ASPINTOA® je registrován jako průmyslový vzor Společenství (RCD) pod reg. č. 009173479-0001 zapsaný u Úřadu Evropské unie pro duševní vlastnictví platným na území Evropské unie.



UŽ TO VÍM!

4. hra

POČET HRÁČŮ: 2+

NACHYTÁM TĚ?

ZAČÁTEK HRY:

Vyberte si jednu kartu a posad'te se proti sobě. Oba se díváte na stejnou věc. Vaším úkolem bude nacytat toho druhého a užít si společně legraci.

První popíše jednu věc, co vidí na kartě tak, aby druhý mohl uhodnout, co tím myslí. Např. je to studené a pije se to v létě. Pokud uhodne, získá bod. Poté dává hádanku druhý hráč. Hádanky mohou být jednoduché nebo složité. Kreativní myšlení nemá hranice.

CÍL HRY:

Cílem hry je odhalit hádanku a vymyslet svoji tak, aby na ni druhý hráč nepřišel. Vyhrává hráč s nejvyšším počtem bodů.



Detailista

7. hra

POČET HRÁČŮ: 2+

JÁ VIDÍM vs JÁ VIDÍM

ZAČÁTEK HRY:

Umístěte karty mezi sebe. Každý se díváte na svou stranu karty, které jsou stejné.

První začíná: "**Já vidím....**" a řekne, co vidí na kartě. Druhý musí pokračovat: "**Já vidím...**" a řekne, co vidí on/ona. Takto se točíte dokola, nesmíte říci stejné věty nebo stejná slova. Komu první dojdou slova, prohrává. Hledejte i ty nejmenší detaily, všechno na kartě se počítá. Budete překvapeni, co všechno budete schopni najít a detailně popsat. Přebijete soupeře?

CÍL HRY:

Cílem hry je být co nejvíce detailní, vytvořit co nejvíce vět a zapojit vaši kreativitu, jak jen to půjde.



Troufnete si?

DALŠÍ ÚROVEŇ



ÚROVEŇ 1



ÚROVEŇ 2



ÚROVEŇ 3

Dostali jste se na úroveň 3?
Už se na vás těší svět Avengers.



4 kroky komunikace

1

WORDESO

Víc než pexeso



2

DIALOGIS

Poznejte se blíže



3

GRAMMAX

Bav se na max



4

INFITY

Rozvoj kreativity



Máme toho pro vás víc!

1

**UČTE SE EFEKTIVNĚ
S ASPINTOA® KARTAMI**

2

**VZDĚLÁVEJTE (SE)
SYSTEMATICKY**

3

**STAŇTE SE PROFÍKEM
VE VEDENÍ**

4

**PRO FIRMY VYTVOŘÍME
ASPINTOA® HRY NA MÍRU**

podrobněji
o naší nabídce

